

# CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

## GRADE CURRICULAR

CICLO 1 – COMPETÊNCIAS BÁSICAS
Arquitetura de Computadores
Cálculo Integral
Estrutura de Dados I
Linguagens Formais e Autômatos
Lógica de Programação II
Matemática Discreta
Técnicas de Programação
Cálculo Diferencial
Circuitos Digitais
Geometria Analítica e Álgebra Linear
Lógica da Programação I
Lógica Matemática
Probabilidade e Estatística
CICLO 2 – COMPETÊNCIAS PROFISSIONALIZANTES
Bancos de Dados I
Computação Gráfica
Construção e Análise de Algoritmos
Engenharia de Software II
Gerência de Projetos
Paradigmas de Linguagens de Programação
Redes de Computadores II
Sistemas Distribuídos
Tecnologias de Internet
Bancos de Dados II
Construção de Compiladores
Engenharia de Software I
Estrutura de Dados II
Inteligência Artificial
Redes de Computadores I
Segurança da Informação
Sistemas Operacionais
CICLO 3 – COMPETÊNCIAS ESPECÍFICAS
Comunicação Empresarial
Informática e Sociedade
Inovação e Empreendedorismo
Projeto de Pesquisa
Tópicos Especiais em Computação I
Tópicos Especiais em Computação II
Trabalho de Conclusão de Curso I
Trabalho de Conclusão de Curso II